

---

## SKETCHUP 2015

Nº de Aulas: 14

É um software próprio para a criação de modelos em 3D no computador. Pode ser usado por qualquer atividade profissional que necessite desenvolver rascunhos de produtos tridimensionais. Muito utilizado na área de Arquitetura, devido a sua facilidade de modelagem de estudos de formas e volumes tridimensionais.

### **Aula 1**

SOBRE O SKETCHUP 2015  
INICIANDO O SKETCHUP  
ESCOLHENDO O MODELO  
INTERFACE DO SKETCHUP  
BARRA DE TÍTULOS  
BARRA DE MENUS  
ÁREA DE DESENHO  
BARRA DE STATUS  
EXIBINDO BARRAS DE FERRAMENTAS  
INICIANDO UMA MODELAGEM  
FERRAMENTA ORBITAR  
SALVANDO O ARQUIVO

Exercícios

### **Aula 2**

INTRODUÇÃO  
ABRINDO UM ARQUIVO EXISTENTE  
FERRAMENTA BORRACHA  
FERRAMENTA RETÂNGULO  
FERRAMENTA EMPURRAR/PUXAR  
FERRAMENTA ZOOM  
BARRA DE FERRAMENTAS EXIBIÇÕES  
FERRAMENTA CÍRCULO  
FERRAMENTA FITA MÉTRICA

Exercícios

### **Aula 3**

INTRODUÇÃO  
FERRAMENTA DIMENSÕES  
FERRAMENTA TEXTO  
INFORMAÇÕES DO MODELO

Exercícios

### **Aula 4**

INTRODUÇÃO  
FERRAMENTA SELECIONAR  
FERRAMENTA MOVER  
GRUPOS E COMPONENTES

Exercícios

**Aula 5**

FERRAMENTA TEXTO 3D

FERRAMENTA PINTURA

Exercícios

**Aula 6**

FERRAMENTA CAMADAS

FERRAMENTA ROTAR

FERRAMENTA EQUIDISTÂNCIA

Exercícios

**Aula 7**

INTRODUÇÃO

Exercícios

**Aula 8**

INTRODUÇÃO

Exercícios

**Aula 9**

INTRODUÇÃO

Exercícios

**Aula 10**

INTRODUÇÃO

Exercícios

**Aula 11**

INTRODUÇÃO

Exercícios

**Aula 12**

INTRODUÇÃO

Exercícios

**Aula 13**

INTRODUÇÃO

Exercícios

**Aula 14**

INTRODUÇÃO

Exercícios