
UML

Nº de Aulas: 13

É uma padronização da modelagem orientada a objetos de uma maneira que qualquer sistema computacional a reconheça, seja qual for o tipo. Neste curso serão abordados conceitos e exercícios práticos, onde o aluno aprenderá a criar Diagramas de Caso de Uso, Diagramas de Atividades, Diagramas de Classes e também Documentação de Caso de Uso. Será utilizado para o desenvolvimento o Astah Community que é uma ferramenta que permite criar organogramas, fluxogramas e diagramas.

Aula 01

Introdução a UML

Diagrama de Caso de Uso

Ator

Caso de Uso

Associação

Relacionamento Include

Relacionamento Extend

Exercícios

Aula 02

Desenhando um Caso de Uso

Conhecendo o Astah Community 6.4

Exercícios

Aula 03

Diagrama de Casos de Uso – Biblioteca

Exercícios

Aula 04

Diagrama de Casos de Uso – Biblioteca

Continuação do Projeto

Exercícios

Aula 05

Documentação de um Caso de Uso

Documentação do Diagrama de Caso de Uso Biblioteca

Exercícios

Aula 06

Diagrama de Atividades

Atividades

Transições

Condição de Guarda

Decisões

início e Fim

Concorrência

Desenhando um Diagrama de Atividades

Exercícios

Aula 07

Diagrama de Atividades - Continuação

Exercícios

Aula 08

Diagrama de Atividades - Continuação

Exercícios

Aula 09

Diagrama de Atividades - Continuação

Exercícios

Aula 10

Diagrama de Classes

Objetos

Atributos

Métodos

Tipos de Retorno

Tipos de Dados

Parâmetros

Classes

Encapsulamento

Estereótipo de classe segundo UML

Relacionamento de Classes

Exercícios

Aula 11

Diagrama de Classes – Continuação do projeto

Exercícios

Aula 12

Diagrama de Classes - Continuação do Projeto

Exercícios

Aula 13

Relacionamentos

Exercícios

Aula 14

Relacionamentos – Continuação do Projeto

Exercícios

Aula 15

Revisão

Exercícios

Aula 16

Avaliação

Exercícios