

## **C# – Mod. I e II**

Nº de Aulas (Mod. I) 20

Nº de Aulas (Mod. II) 18

Durante os dois módulos desse curso o aluno programará no Visual Studio utilizando a linguagem de programação C#. Aprenderá a declarar variáveis, conhecerá os tipos de dados básicos, operadores aritméticos e lógicos além das estruturas de decisão e repetição. Ao decorrer do curso conhecerá os conceitos básicos de Programação Orientada a Objetos e como aplica-los. O aluno também aprenderá a desenvolver um Sistema de Gerenciamento de uma loja, passando por todas as etapas do desenvolvimento: criação da tela inicial, do formulário principal, menus, cadastros, movimentação, grades de resultados, gráficos, entre outras funcionalidades. Tudo isso utilizando o conceito de desenvolvimento em camadas e as ferramentas Microsoft Visual Studio 2012 e o PostgreSQL 9.1.

<b>MOD I</b>
--------------

<b>Aula 1</b>
---------------

Introdução  
Abrindo o Visual Studio Express 2012 For Windows Desktop  
Componentes do Ambiente de programação do Visual Studio Express 2012 For Windows Desktop  
Exercícios

<b>Aula 2</b>
---------------

Criando o Primeiro programa com o Visual Express 2012  
Exercícios

<b>Aula 3</b>
---------------

Conheça os Tipos de Dados que podem ser utilizados no Visual Studio Express 2012  
Variáveis  
Nomenclatura de Variáveis  
Declarando Variável  
Exercícios

<b>Aula 4</b>
---------------

Operadores Aritméticos  
Expressões Aritméticas  
Estrutura de Decisão  
Utilizando Instruções IF para tomada de decisões  
Utilizando Instruções IF Else para tomada de decisões  
Exercícios

<b>Aula 5</b>
---------------

Operadores Lógicos  
Instruções IF Encadeado  
Exercícios

<b>Aula 6</b>
---------------

Instruções IF em Cascata  
Exercícios

<b>Aula 7</b>
---------------

Utilizando instruções Switch para tomada de decisões

Exercícios

### **Aula 8**

Revisão das Aulas Anteriores

Exercícios

### **Aula 9**

Estrutura de Repetição (WHILE)

Estrutura de Repetição (FOR)

Exercícios

### **Aula 10**

Estrutura de Repetição (DO)

Exercícios

### **Aula 11**

Tratamento de Exceções

Linhas de Comentários

Exercícios

### **Aula 12**

Revisão das Aulas Anteriores

Exercícios

### **Aula 13**

Conceitos Básicos de Programação Orientada a Objetos

Classe

Objeto

Atributo

Método

Outros Termos Empregados

Exercícios

### **Aula 14**

Criando Métodos com C#

Sintaxe

Chamando Métodos

Exercícios

### **Aula 15**

Trabalhando com o Conceito de Classes

Exercícios

### **Aula 16**

Aplicando o Conceito de Herança

Exercícios

### **Aula 17**

Polimorfismo

Interface

Exercícios

### **Aula 18**

Sobrecarga de Métodos

Exercícios

### **Aula 19**

Sobrescrita de Métodos

Exercícios

### **Aula 20**

Avaliação Final

Exercícios

## **MOD II**

### **AULA 1**

Introdução

Desenvolvimento Em Camadas

Models

Camada De Acesso A Dados Ou Data Access Layer (Dal)

Camada De Regras De Negócio Ou Business Logic Layer (Bll)

Camada De Interface Do Usuário Ou User Interface (Ui)

Criando As Camadas

Criando Referências

Tela De Abertura (Splash)

Configurando o Form

Startposition

Formborderstyle

Panel

Inserindo Imagem (PictureBox)

Barra De Progresso

Progressbar

Timer

Exercícios

### **AULA 2**

Tela De Login

Adicionando o Novo Form

BackColor (Cor De Fundo)

Controlbox (Caixa De Controle)

TabIndex

Maxlength

Passwordchar

Dispose

Exercícios

### **AULA 3**

Formulário Principal – Parte 1

Criando o Formulário Principal

Maximizebox

Size

Text

Windowstate

Events

Formclosed

    Criando o Menu Principal

Atalho De Menu

Separador De Menu

Teclas De Atalho

    Exercícios

#### **AULA 4**

    Formulário Principal – Parte 2

    Barra De Status (Statusstrip)

    Interação Entre Formulários

    Shown

    Datetime

    Exercícios

#### **AULA 5**

    Formulário Principal – Parte 3

    Toolstrip (Barra De Ferramentas)

Imagescaling (Escala Da Imagem)

Displaystyle

Textimagerelation

Tooltiptext

Separator

    Referenciando Eventos De Objetos

    Exercícios

#### **AULA 6**

    Formulário Principal – Parte 4

    Executando Aplicativos Externos

Process

Using

Start

    Menus De Contexto (Contextmenustrip)

Contextmenustrip (Propriedade)

Checkonclick

Checked

    Exercícios

#### **AULA 7**

    Formulário Principal – Final

    Paleta De Cores (Colordialog)

    Caixa De Diálogo Arquivo (Openfiledialog)

    Backgroundimagelayout

    Exercícios

#### **AULA 8**

    Caixas De Mensagem E Acabamento

    Messagebox

Messageboxbuttons

Messageboxicon

MessageBoxdefaultbutton

Dialogresult

Cursor

Exercícios

## **AULA 9**

Cadastro De Clientes – Parte 1

Tabcontrol (Abas)

Dock

Tabpages

Tabstop

Maskedtextbox

Mask (Máscara)

Promptchar

Charactercasing

Exercícios

## **AULA 10**

Cadastro De Clientes – Parte 2

Combobox

Items

Dropdownstyle

Radiobutton

Groupbox

Checkbox

Padding

Exercícios

## **AULA 11**

Banco De Dados – Parte 1

Instalando Postgresql

Preparando a Base De Dados

Criando a Classe De Conexão

Static E Public

Npgsql

Npgsqlconnection

Npgsqlcommand

Npgsqldataadapter

Datatable

Implementando a Classe

Return

Exercícios

## **AULA 12**

Criando o Login

Fill

Throw New Exception

Try e Catch

Exercícios

### **AULA 13**

Banco De Dados – Parte 2

Perfis Do Usuário

Finally

ColortranslatorTohtml

Exercícios

### **AULA 14**

Implementando Cadastro De Clientes

Consistência Tela x Banco

Maxlength

Keydown, Keycode, Sendkeys e Keys

Clear

Selectedindex

Enabled

Try / Catch

Exercícios

### **AULA 15**

Finalizando o Cadastro De Clientes

Keypreview

Exercícios

### **AULA 16**

Consulta De Clientes

Datagridview

Enter

Exercícios

### **AULA 17**

Outros Cadastros

Marcas

Modelos

Valuemember

Displaymember

Usuários

Exercícios

### **AULA 18**

Finalizando o Projeto

Gráficos

Chart

Series

Charttype

Isvisibleinlegend

Relatórios

